

martes, 6 de octubre de 2026

' 2026 Morning Update • Noticias de Vision Pro • Tue, 06 Oct 2026 11:59:49 GMT • 3:49

Maya: Bienvenidos a Noticias de Vision Pro. Soy Maya.

Devon: Y yo soy Devon. Es martes, seis de octubre de dos mil veintisØis, y este es tu resumen diario del visor de Apple y el mundo de la computaci3n espacial.

Maya: Ayer les contamos sobre el nuevo marco de vision O S veintisiete para accesorios rastreados de terceros. Hoy, el primer hardware creado para ese marco ya se estÆ enviando.

Devon: As es. Mikro E empez3a distribuir sus m3dulos Spatial Anchor S uno y R uno, diseæados para el nuevo sistema de rastreo. Se emparejan por Bluetooth y vision O S los reconoce como accesorios rastreados, actualizando su posici3n hasta noventa veces por segundo.

Maya: La idea es elegantemente simple. Colocas un pequeæo m3dulo en cualquier objeto fsico, una herramienta o un simulador de vuelo, y tu aplicaci3n de vision O S puede verlo, seguirlo y construir alrededor de Øl. Los m3dulos combinan rastreo 3ptico infrarrojo con un sensor inercial para saber exactamente d3nde estÆEn y hacia d3nde apuntan.

Devon: Hay dos tamaæos. El S uno cabe en la palma de la mano y estÆ pensado para objetos pequeæos al alcance del brazo, como un volante o un joystick. El R uno es mÆs grande, para estructuras mayores como simuladores o maquetas de autom3viles, donde el visor necesita detectarlo desde mÆs lejos.

Maya: Y los desarrolladores ya construyen sobre esta base: Innoactive Spatial, la aplicaci3n de revisi3n de diseæo creada desde cero para Vision Pro, aæadi3 compatibilidad con ambos m3dulos, as un modelo virtual de un autom3vil se ancla con precisi3n a una maqueta fsica en la sala.

Devon: Esta es la primera va oficial para controles y herramientas rastreadas, no un atajo. Si los juegos de movimiento intenso y el trabajo de precisi3n se frenaban con solo ojos y manos, esta es la puerta que se abre.

Maya: De las herramientas a la emoci3n. Si tienes un Vision Pro, ahora puedes sentarte dentro del tubo de Teahupoo.

Devon: Red Bull ha publicado World of Red Bull, Big Wave Surfing, filmado especficamente para el visor con Apple Immersive Video. Nueve surfistas, entre ellos Italo Ferreira, Lucas Chianca y Molly Picklum, surcaron la famosa ola tahitiana mientras cÆmaras en barcos y en el agua capturaban todo en tres D y ocho K, con un campo de visi3n de ciento ochenta grados y audio espacial.

Maya: Red Bull dice que las tomas estables desde barcos y las cÆmaras en el canal y en el tubo muestran la verdadera escala y velocidad de la ola, algo que el video plano suele comprimir. EstÆ disponible en la aplicaci3n Apple T V para Vision Pro, y es el tipo de producci3n que el video inmersivo necesitaba.

Devon: Y llega la misma semana de un informe sobrio sobre el hardware. En su boletn

experiencia de usuario y prefieren mantenerse más cerca del diseño todo en uno.

Devon: El panorama general, según Gurman: el trabajo de hardware en un sucesor está en soporte vital, y no espera un dispositivo antes de finales de dos mil veintiocho o principios de dos mil veintinueve, si es que llega. Apple no ha confirmado nada; es información de prensa, no un anuncio.

Maya: Ese es el panorama: accesorios que ya se envían, contenido inmersivo impresionante y un futuro de hardware indeciso.

Devon: Volveremos mañana con más del mundo de la computación espacial.

Maya: Gracias por escuchar Noticias de Vision Pro. Nos vemos mañana.