

lunes, 5 de octubre de 2026

' 2026 Morning Update • Noticias de Vision Pro • Mon, 05 Oct 2026 12:00:00 GMT • 3:41

Maya: Bienvenidos al primer episodio de Noticias de Vision Pro. Soy Maya.

Devon: Y yo soy Devon. Es lunes, cinco de octubre de dos mil veintisØis, y este es tu resumen diario del visor de Apple y el mundo de la computaci3n espacial.

Maya: Empezamos con algo que todo dueæo de un Vision Pro debería hacer hoy: instalar la actualizaci3n de vision O S veintisiete punto uno.

Devon: Apple la lanz3hace como una semana, el veintiocho de septiembre, y es la primera actualizaci3n menor desde que la gran versi3n vision O S veintisiete lleg3el catorce de septiembre. El n3mero de compilaci3n es veinticuatro M tres setenta y dos.

Maya: No trae funciones nuevas y brillantes. Todo son correcciones de seguridad y mantenimiento interno, lo que honestamente la convierte en la actualizaci3n mÆs importante de instalar. Si la has estado posponiendo, abre Ajustes, toca General, luego Actualizaci3n de software, y d3jala correr mientras el visor carga.

Devon: Buen consejo. Ahora algo que interesarÆ a los desarrolladores: Apple estÆ probando una nueva forma de hablar con Siri en el visor. La beta de vision O S veintisiete punto dos, ya en su segunda beta, aæade activaci3n de Siri con la mirada.

Maya: Esa es divertida. En lugar de decir oye Siri, simplemente miras a Siri y empiezas a hablar. Ella estÆ fijada en tu espacio, la miras, y ella sabe que hablas con ella.

Devon: Encaja con toda la filosofía de ojos y manos del visor. La beta ya estÆ disponible para desarrolladores, y nos da una pista de hacia d3nde quiere Apple llevar el modelo de interacci3n: menos palabra de activaci3n, mÆs intenci3n.

Maya: Y hablando de desarrolladores, aqu3 estÆ la noticia de plataforma mÆs grande del otoæo: vision O S veintisiete abri3el seguimiento del visor a accesorios de terceros.

Devon: Exacto. Por primera vez, compaæías externas pueden crear controles y herramientas con seguimiento para el Vision Pro, con seguimiento de hasta noventa hercios. La documentaci3n de Apple describe un accesorio espacial que combina ledes infrarrojos y una unidad de medici3n inercial para un seguimiento preciso de seis grados de libertad.

Maya: Fabricantes como D F Robot y Mikro E planean lanzar hardware de referencia y kits de desarrollo este aæo. As3 que si eres desarrollador, por fin puedes empezar a crear controles de juego, lÆpices 3pticos y herramientas con botones y respuesta hÆptica.

Devon: Es la misma receta bÆsica que usa Meta para sus controles de Quest, pero Apple la publica como plataforma abierta en lugar de lanzar su propio control. Es un cambio real, y podr3a desbloquear el tipo de juegos de alto movimiento y trabajo

animada, además de entornos inmersivos de Safari en sitios compatibles. La actualización es gratuita, y hasta el Vision Pro original con M dos recibe casi todo.

Maya: Una nota honesta antes de irnos: Apple no ha anunciado ningún visor nuevo, y los reportes publicados sugieren que el próximo podría no llegar antes de finales de dos mil veintiocho. El software, eso sí, sigue avanzando.

Devon: Eso es todo por hoy. Si está desarrollando para vision OS, queremos saber en qué está trabajando. Volvemos mañana con más del mundo de la computación espacial.

Maya: Gracias por escuchar el episodio inaugural de Noticias de Vision Pro. Nos vemos mañana.